

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & M.Shalahuddin. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek* (pp. 141–173). INFORMATIKA.
- Akif, M., Prasetyo, Y. A., & Ambarsari, N. (2015). Pengembangan Aplikasi E-CRM Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype. *E-Proceeding of Engineering*, 2(1), 1057–1070.
- Andriasari, S. (2017). Pengembangan Aplikasi E-Commerce Menggunakan Metode WISDM (Web Information System Developmnet Methodology) (Studi Kasus: Pt. Sinar Jati Meubel Bandar Lampung). *Jurnal Cendikia*, 14(2), 8–15. <http://jurnal.dcc.ac.id/index.php/JC/article/view/4>
- Binarso, Y. A., Sarwoko, E. A., & Bahtiar, N. (2012). PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI ALUMNI BERBASIS WEB PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS DIPONEGORO. *Journal of Informatics and Technology*, 1(1), 72–84. <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/joint/article/view/434>
- Destiana, H., & Hadidah, A. (2016). Sistem Informasi Penjualan Accessories Berbasis Web. *Paradigma*, XVIII(1), 28–37. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/paradigma/article/view/872>
- Fauzy, D. A., Iskandar, I., Rahmadhan, J., & Priambodo, R. (2020). Aplikasi Bengkel Motor Dengan Sistem Pakar Menggunakan Metode Forward Chaining. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(1), 89–96. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i1.783>
- Hendini, A. (2016). Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 2(9), 107–116. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Hilabi, S. S. (2017). Rancang Bangun Situs Responsif Di Universitas Buana

- Perjuangan Karawang Dengan Menggunakan Metode Perpaduan Grid System Dan Css Media Query. *Techno Xplore : Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 2(1), 1–10. <https://doi.org/10.36805/technoxplore.v2i1.220>
- Ichwani, A., Anwar, N., Karsono, K., & Alrifqi, M. (2021). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website dengan Pendekatan Metode Prototype. *Prosiding SISFOTEK*, 5(1), 1–6.
- Janis, J. W., Mamahit, D. J., Sugiarto, B. A., Rumagit, A. M., Elektro, T., Sam, U., & Manado, R. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Online Sistem Pemesanan Jasa Tukang Bangunan Berbasis Lokasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(1), 1–12. <https://doi.org/10.35793/jti.15.1.2020.29023>
- Jaya, I. D., Kadafi, M., & Mustar, R. N. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Service Reservation Berbasis Android (Studi Kasus :Bengkel Bintang Motor Palembang). *Matics*, 11(1), 14. <https://doi.org/10.18860/mat.v11i1.7685>
- Julianto, S., & Setiawan, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online. *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, 3(2), 11–25. <https://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/56/48>
- Kartiko, C. (2020). Black Box Testing Boundary Value Analysis Pada Aplikasi Submission System. *Edik Informatika*, 6(2), 15–22. <https://doi.org/10.22202/ei.2020.v6i2.3995>
- Kostaman, N., & Sumaryana, Y. (2018). Aplikasi pemesanan tiket oto bus budiman berbasis online. *Jumantaka*, 1(1), 121–130. <http://jurnal.stmik-dci.ac.id/index.php/jumantaka/article/view/275>
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Neyfa, B. C., & Tamara, D. (2016). Perancangan Aplikasi E-Canteen Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design

(OOAD). *Jurnal Penelitian Komunikasi Dan Opini Publik*, 20(1), 83–92.
<https://doi.org/10.1136/bmj.1.6001.107>

Pujotomo, D., & Sari, R. (2017). Analisis Perbandingan Kualitas Layanan Bengkel Ahas Di Semarang Menggunakan Metode Competitive Zone of Tolerance Based Importance-Performance Analysis (Czipa) (Studi Kasus: Bengkel Ahas Sahabat Sejati Dan Ahas Naga Sakti Di Semarang). *Seminar Dan Konferensi Nasional IDEC 2017 ISSN: 2579-6429 Surakarta, 8-9 Mei 2017*, 6(2), 8–9.

Rijali, A. (2018). *Analisis Data Kualitatif Ahmad Rijali UIN Antasari Banjarmasin*. 17(33), 81–95.

Rusdiana, L., Sugianoor, D., & Rosmiati, R. (2018). Sistem Informasi Pemesanan Barang Pada Bengkel Tawakkal Jaya Berbasis Web. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 1(2), 83–89.
<https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v1i2.220>

Sukmawati, & Susianto, D. (2019). *Perancangan Sistem Pemesanan E-Tiket Pada Wisata Di Lampung Berbasis Web Mobil*. 2, 60–71.

Susilo, M., Kurniati, R., & Kasmawi. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 2(2), 98–105.
<https://doi.org/10.30743/infotekjar.v2i2.171>

Syarif, M., & Nugraha, W. (2020). Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 4(1), 70 halaman.
<http://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JTIK/article/view/240>

Thenata, A. P., & Prabawati, A. G. (2018). Evaluation Information Technology Utilization of School Subject Scheduling Using Pieces Framework. *Jurnal Terapan Teknologi Informasi*, 2(1), 53–63.
<https://doi.org/10.21460/jutei.2018.21.97>

- Tri, M. B. (2020). Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada Smk Pgri Rawalumbu. *Jurnal Sains & Teknologi Fakultas Teknik*, X(2), 30–39. <http://repository.unsada.ac.id/id/eprint/1633>
- Widhiananda, I. G. N. A., Arsa Suyadnya, I. M., & Oka Saputra, K. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Service Untuk Bengkel Sepeda Motor Berbasis Web. *Jurnal SPEKTRUM*, 4(2), 97. <https://doi.org/10.24843/spektrum.2017.v04.i02.p13>
- Winarno, E., Zaki, A., & Community, S. (2014). *Pemrograman Web Berbasis HTML 5, PHP, Dan JavaScript* (PT Elex Media Komputindo (ed.)). Google Books. https://books.google.co.id/books?id=YuVyDwAAQBAJ&pg=PA27&hl=id&source=gbs_selected_pages&cad=2#v=onepage&q&f=false